

 Российское
общество
Знание

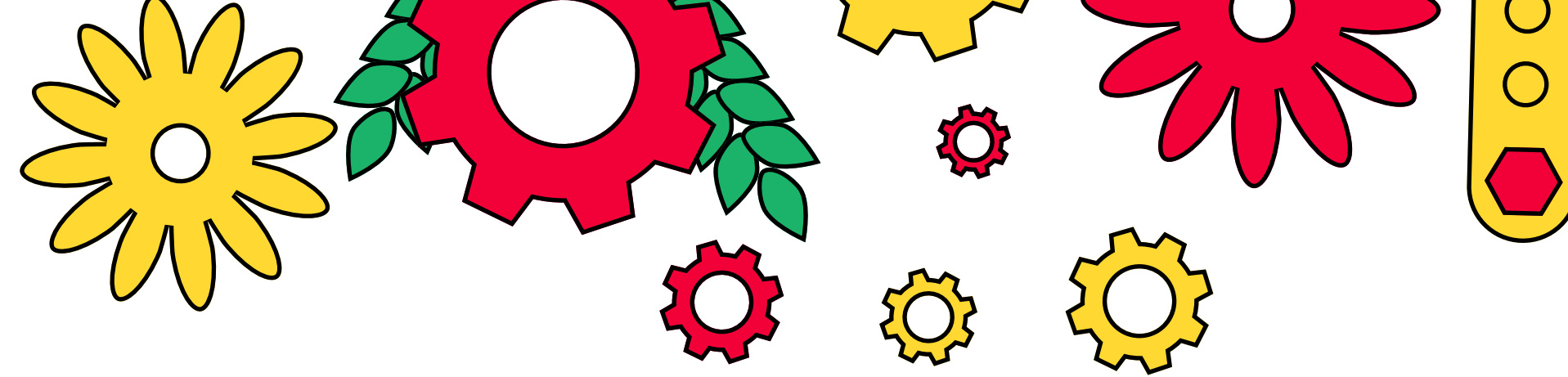
Первые



ВСЕРОССИЙСКИЙ КОНКУРС

РОДНАЯ ИГРУШКА

О конкурсе



Цель — стимулировать разработку и производство оригинальных отечественных игр и игрушек с опорой на традиционные российские духовно-нравственные ценности.

Эти игры и игрушки должны помочь детям лучше узнать историю своей страны, воспитывать патриотические чувства, с ранних лет развивать творческое и научно-техническое мышление.

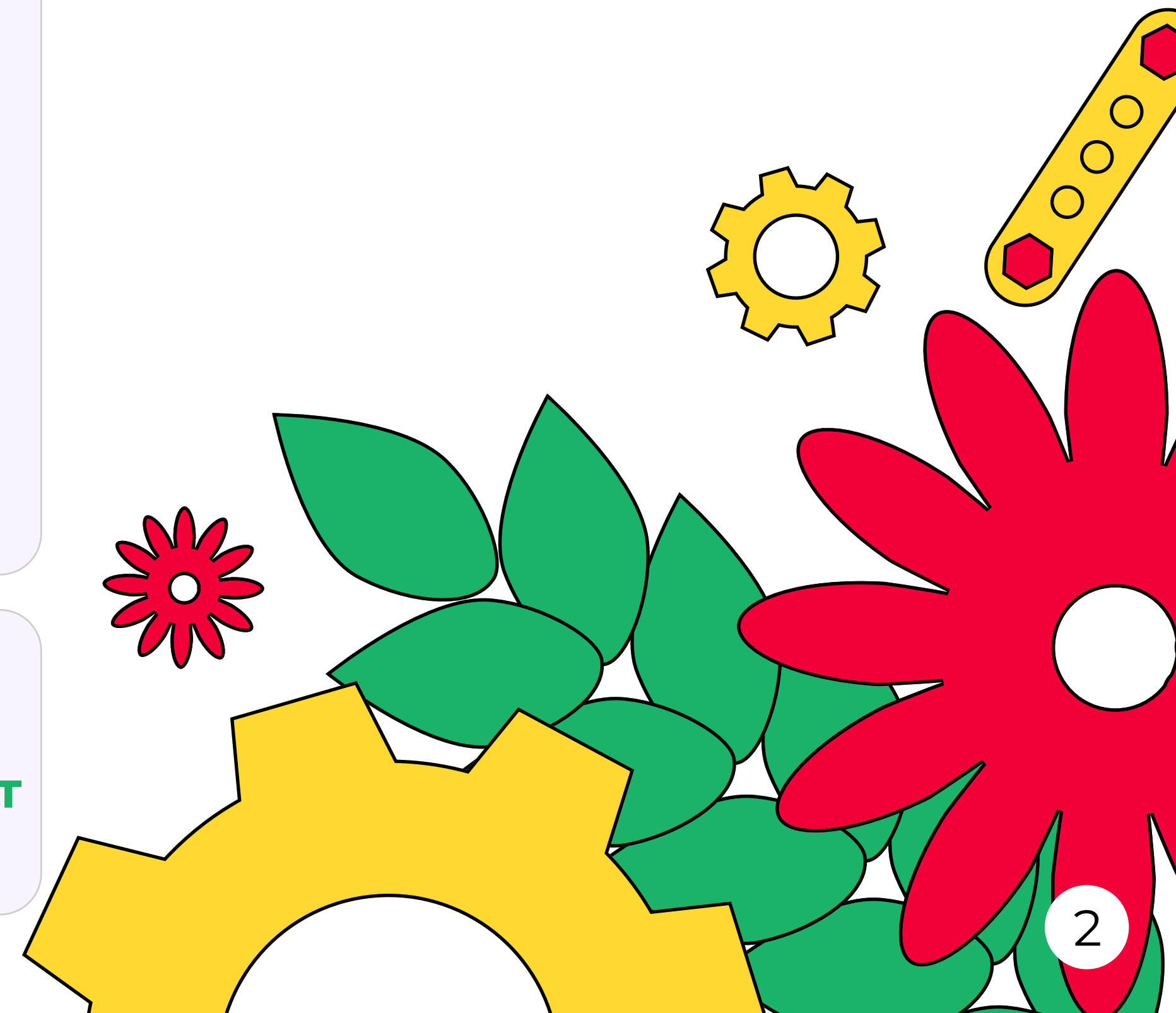
Проблематика

- Игрушки по мотивам западных мультфильмов, фильмов и комиксов формируют мировоззрение, чуждое российским смыслам и ценностям
- Российские производители игр и игрушек испытывают нехватку качественного отечественного контента для детей, сюжетов и героев, которые могут служить образцами для подражания
- Отсутствует централизованное методологическое и экспертное сопровождение производства детских игр и игрушек
- Отсутствует система тестирования прототипов с помощью потребительских фокус-групп, в том числе детей и родителей

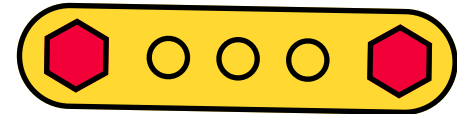
Кто может принять участие

Конкурс предназначен для широкой аудитории. Это могут быть независимые авторы, творческие коллективы, производители игрушек.

На конкурс принимаются проекты игр и игрушек, направленные на детей от 0 и старше.



Номинации



1

Сюжетно-образная игрушка

Куклы, фигурки людей и животных, предметы игрового обихода, мягкие (мягконабивные) игрушки

2

Настольная игра

Настольно-печатные игры, стратегические и логические игры, включая развивающие карточки

3

Конструкторы и сборные модели

Конструкторы и строительные наборы, сборные игровые наборы для конструирования

4

Техническая и технологическая игрушка

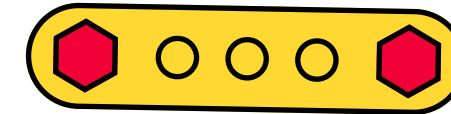
Игрушки, воспроизводящие технический мир, наборы для проведения опытов и экспериментов

5

Мультимедийный проект

Мультимедийный контент для детей с перспективой производства на его основе игр и игрушек

Тематические направления номинаций



1

Семья, духовно-нравственные ценности

Воспитание в ребенке таких качеств, как ответственность, забота, доброта, отзывчивость, трудолюбие

2

История и культура России

Знакомство с многовековой историей, великими достижениями, самобытной многонациональной культурой и природными богатствами родной страны

3

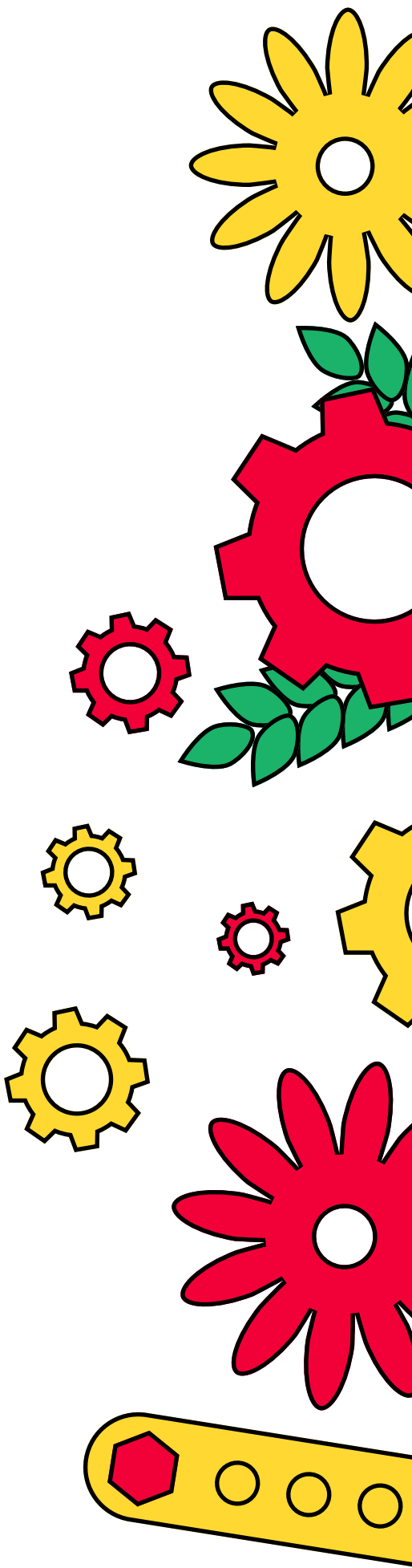
Технологические прорывы

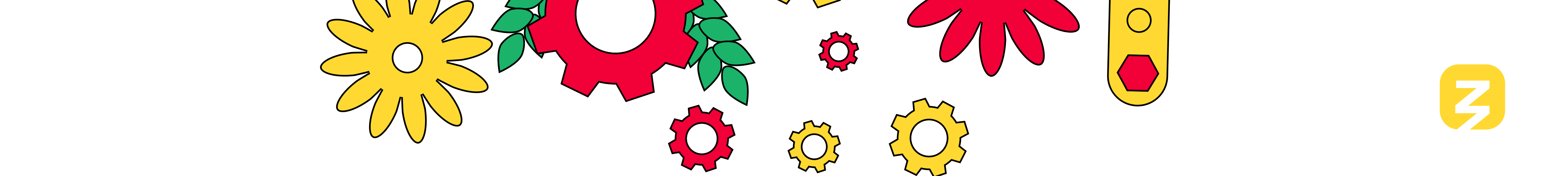
Развитие у детей научно-технической и инженерно-конструкторской мысли

4

Герои XXI века

Популяризация отечественных героев, а также профессий, связанных с защитой Родины и спасением людей





СИСТЕМА ОЦЕНКИ

- Экспертное жюри — в каждой номинации
- Детское жюри
- Народное голосование
- Семейное тестирование игрушек

ОСНОВНЫЕ КРИТЕРИИ

- Соответствие тематическим направлениям конкурса
- Оригинальность
- Воспитательная функция
- Эстетика и дизайн
- Техническая и технологическая проработка
- Игровая механика и функциональность

Этапы конкурса



Этап 1



Сбор заявок

16 ноября 2024 - 14 февраля 2025

Экспертное жюри
оценивает концепции

16 февраля 2025 - 28 февраля 2025

до 45

концепций будут отобраны
из каждой номинации

Этап 2



Создание модели

3 марта 2025 - 16 мая 2025

Экспертное жюри
оценивает модели

17 мая 2025 - 31 мая 2025

до 15

моделей будут отобраны из каждой
номинации и пройдут в следующий этап

Этап 3



Создание прототипа

1 июня 2025 - 15 августа 2025

Подготовка
к презентации в финале
Онлайн-голосование

до 5

победителей будут отобраны
в каждой номинации

Этап 4. Финал

Презентация прототипов

Масштабное событие, которое объединит участников конкурса, экспертов, а также родителей и детей в увлекательном игровом и творческом процессе. Детского голосование.

сентябрь 2025

День знаний

до 75

проектов

до 25

победителей

1

день

Этап 5

Создание и поддержка проектов победителей

изготовление первого тиража

сентябрь 2025 года - 2026 год

Организационный комитет



**Ямпольская Елена
Александровна**
Советник Президента Российской Федерации,
сопредседатель организационного комитета



**Орлов Артур
Валерьевич**
Председатель правления
Движение Первых, Герой России,
сопредседатель организационного
комитета



**Древаль Максим
Алексеевич**
Генеральный директор
Российского общества «Знание»



**Гуров Григорий
Александрович**
Руководитель Федерального агентства
по делам молодежи (Росмолодежь)



**Кравцов Сергей
Сергеевич**
Министр просвещения
Российской Федерации



**Захарова Мария
Владимировна**
Директор департамента информации и печати
Министерства иностранных дел Российской
Федерации, официальный представитель МИД России



**Куликов Иван
Алексеевич**
Заместитель министра
промышленности и торговли
Российской Федерации



**Фальков Валерий
Николаевич**
Министр науки и высшего образования
Российской Федерации



**Любимова Ольга
Борисовна**
Министр культуры
Российской Федерации



**Попова Анна
Юрьевна**
Руководитель Федеральной службы по
надзору в сфере защиты прав потребителей
и благополучия человека



**Гореславский Алексей
Сергеевич**
Генеральный директор
АНО «Институт развития интернета»



**Федоренко Константин
Альбертович**
Директор Международного
детского центра «Артек», председатель
Всероссийского родительского комитета



**Львова-Белова Мария
Алексеевна**
Уполномоченная при Президенте
Российской Федерации по правам ребёнка



**Дмитриев Кирилл
Александрович**
Генеральный директор
Российского фонда прямых
инвестиций

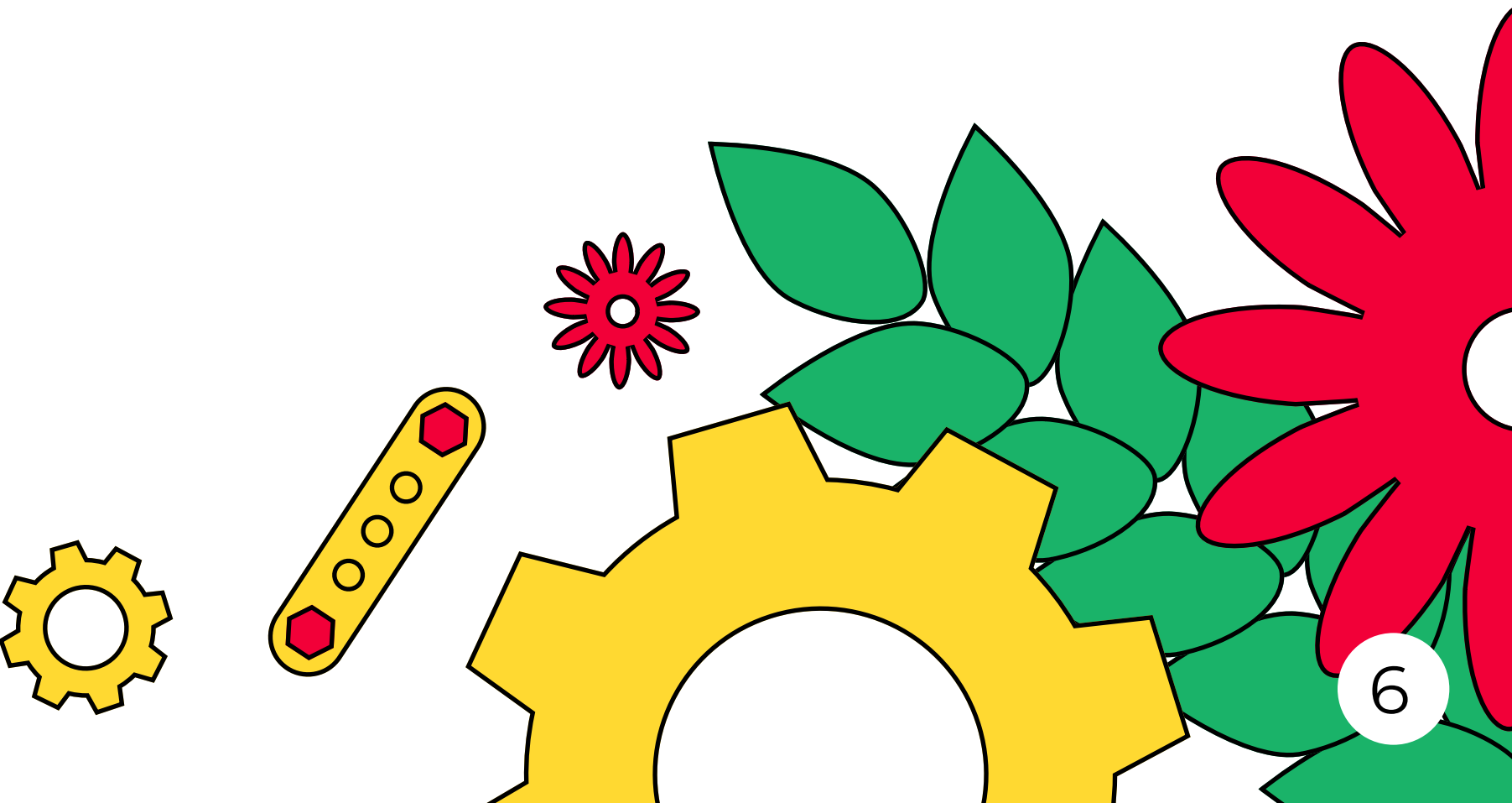


**Черкесова Бэлла
Мухарбиевна**
Заместитель Министра цифрового
развития, связи и массовых
коммуникаций Российской
Федерации

Экспертный совет

Для каждой номинации формируется экспертный совет из профильных специалистов, таких как:

1. Педагоги-психологи
2. Дизайнеры, художники, преподаватели художественно-технических вузов
3. Технологи
4. Представители родительских сообществ



СОЗДАНИЕ И ПОДДЕРЖКА ПРОЕКТОВ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

Партнеры выбирают из числа победителей игры и игрушки для
производства первого тиража

Тираж продвигается
в детских магазинах и на электронных торговых площадках

Победители получают
авторские отчисления

Новые игры и игрушки получают
информационную поддержку

Проекты победителей распространяются
в дошкольных и общеобразовательных организациях, учреждениях культуры, детских общественных организациях

Проекты победителей интегрируются в
детские соревнования и турниры



ПАРТНЕРЫ



Официальные партнеры

OZON



Технологические партнеры



Стратегические партнеры



Экспертные партнеры





Подать заявку



Telegram-канал конкурса

Официальный сайт:
igrushka.znanierussia.ru

Почта:
igrushka@znanierussia.ru